

ПАСПОРТ ПРОЕКТА

Инновационной площадки федерального уровня
АНО ДПО «НИИ дошкольного образования «Воспитатели России»
по направлению
«Мир головоломок» смарт - тренинг для дошкольников»
в МБ ДОУ № 22

№ п/п		Содержание
1	Тема	«Мир головоломок» смарт - тренинг для дошкольников»
2	Научный руководитель	Казунина Ирина Ивановна, руководитель методической службы АНО ДПО «НИИ дошкольного образования «Воспитатели России»
3	Состав участников	Деркач К.А.- заведующий МБ ДОУ № 22 Привалова В.В. - заместитель заведующего Дегтяренко В.С. – заместитель заведующего Сафуанова Ю.А. – старший воспитатель Сефералиева Э.А. - воспитатель
4	Актуальность проблемы	- Оптимизация познавательного развития дошкольников на основе взаимодействия ДОО и семьи. - Интеграция познавательной активности детей в контексте исследовательской, поисковой, экспериментальной деятельности. - Условия повышения эффективности реализации образовательной области «познавательное развитие».
5	Цель	Внедрение методики «Мир головоломок» - смарт – тренинг для дошкольников» с целью повышения эффективности реализации образовательной области «познавательное развитие», активизации мыслительной деятельности и развитие познавательного интереса у детей старшего дошкольного возраста.
6	Задачи	1. Создать условия для интеграции познавательной активности детей в контексте исследовательской, поисковой, экспериментальной деятельности. 2. Повысить уровень профессиональных компетенций педагогов по освоению технологии «Мир головоломок, смарт – тренинг для дошкольников». 3. Оптимизировать познавательное развитие дошкольников на основе взаимодействия ДОО и

		семьи. 4. Разработать авторские методические разработки для развития познавательной активности детей старшего дошкольного возраста посредством игр-головоломок.
7	Направление инновационной практики	Сопровождение познавательного развития детей старшего дошкольного возраста в ДОУ и семье.
8	Срок инновационной деятельности	2022 – 2027 гг.
9	Этапы инновационной деятельности	<p><i>май 2022 год – январь 2023</i> <i>I этап Подготовительный</i> (анализ ресурсов, разработка нормативно-правовой базы проекта, обучение участников проекта, определение плана работы инновационной площадки, формирование банка диагностических методик по оценке эффективности использования смарт-тренинга).</p> <p><i>2023 – 2026 гг.</i> <i>II этап основной- Практический</i> (определение содержания, методов и форм совместной деятельности всех участников реализации задач инновационной деятельности; реализация проекта; оценка промежуточных результатов).</p> <p><i>2026 – 2027 гг.</i> <i>III этап Заключительный</i> (анализ, обобщение, подготовка продуктов, диссеминация опыта работы)</p>
10	Способы отслеживания результатов	<ul style="list-style-type: none"> - Отчеты по итогам работы - Текущая оценка - Презентация результатов - Публикация продуктов
11	Предполагаемые результаты	<ul style="list-style-type: none"> - Внедрение технологии смарт-тренинга «Мир головоломок» в педагогический процесс. - Развитие у детей старшего дошкольного возраста познавательных психических процессов; успешное овладение экспериментальной - поисковой, конструктивной и математической деятельностью. - Повышение интереса семьи к играм дошкольников, требующим интеллектуального напряжения. - Пополнение банка авторских методических разработок ДОУ в образовательной области «познавательное развитие».

12	Прогностические возможности реализации инновационного проекта	<i>Риски</i>	<i>Способы коррекции</i>
		Некомпетентность педагогов в вопросах использования игр – головоломок в познавательной детской деятельности	Повышение профессиональной компетентности педагогов через цикл семинаров, консультаций
		Непринятие взрослыми технологии «Мир головоломок» смарт - тренинг для дошкольников	Знакомство с преимуществами данной технологии через серию мастер – классов, вебинаров на интернет - площадке «Воспитатели России».
		Неэффективное использование данной технологии в познавательном развитии дошкольников.	Методическая поддержка в грамотном выстраивании педагогического процесса. Индивидуальная работа с дошкольниками.